

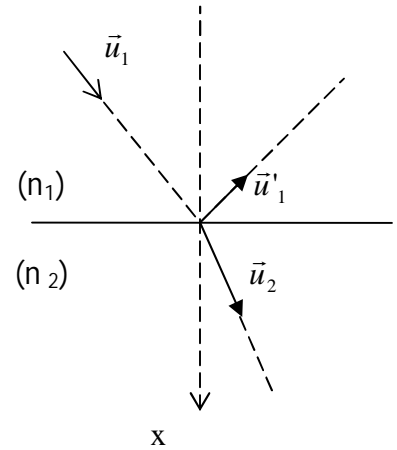
Chương V: Sóng phản xạ và khúc xạ của sóng điện từ

I. Các định luật phản xạ và khúc xạ:

1) Nét van neà

Khảo sát hai môi trường điện môi tuyến tính, đồng nhất, không có nguồn (khí) và trong suốt; đồng hóa lại các chiết suất n_1 và n_2 là thực. Hai môi trường phân cách nhau bởi mặt (Σ) (giới sô phẳng cực bô) ñôc gọi là ñông chất (dioptr) trong quang hình học.

Một sóng tới OPPM, phản côi thẳng, tần số ω , truyền trong môi trường (1) theo phương \vec{u}_1 cho sóng truyền qua với cùng tần số ω lan truyền trong môi trường (2) theo phương \vec{u}_2 và sóng phản xạ cùng tần số ω lan truyền trong môi trường (2) theo phương \vec{u}'_1 . Sóng phản xạ và truyền qua là OPPM.



Các phương trình Maxwell (môi trường không có điện tích và dòng điện)

$$\text{rot} \vec{E} = -\frac{\partial \vec{B}}{\partial t} \qquad \text{div} \vec{D} = 0 \text{ với } \vec{D} = \epsilon_0 n_i^2 \vec{E}$$

$$\text{div} \vec{B} = 0 \qquad \text{rot} \vec{B} = \frac{n_i^2}{c^2} \frac{\partial \vec{E}}{\partial t}$$

Giải sô các tính chất tòi của môi trường tồng tòi ñô của chãn không với n_i là n_1 hay n_2 .

Ô ñ biểu diễn phôi, các ñiễn trường trong hai môi trường côi ñang:

$$\vec{E}_1 = \vec{E}_{01} e^{j(\omega t - \vec{k}_1 \cdot \vec{r})} \qquad \vec{E}'_1 = \vec{E}'_{01} e^{j(\omega t - \vec{k}'_1 \cdot \vec{r})}$$

$$\vec{E}_2 = \vec{E}_{02} e^{j(\omega t - \vec{k}_2 \cdot \vec{r})}$$

Các tòi trường tồng ñng với cấu trúc của sóng phẳng OPPM và $\vec{k} = n \frac{\omega}{c} \vec{u}$:

$$\vec{B}_1 = \frac{n_1}{c} \vec{u}_1 \times \vec{E}_1 \qquad \vec{B}_2 = \frac{n_2}{c} \vec{u}_2 \times \vec{E}_2 \qquad \vec{B}'_1 = \frac{n_1}{c} \vec{u}'_1 \times \vec{E}'_1$$

Các ñiễn kiện biên trên mặt phân cách:

$$\vec{D}_{2n} = \vec{D}_{1n} \qquad \vec{E}_{2t} = \vec{E}_{1t} \qquad \vec{H}_{2t} = \vec{H}_{1t}$$

(He ñ qua ñ của các phương trình Maxwell ô ñ ñ ñ tích phân)

2) Các ñ ñ ñ ñ Descartes:

Tôi ñiễn kiện biên của thanh phân tiếp tuyền ñiễn trường tại một M_0 bất kỳ

($\vec{r}_0 = \vec{OM}_0$) trên mặt phân cách và vào thời ñiễn t:

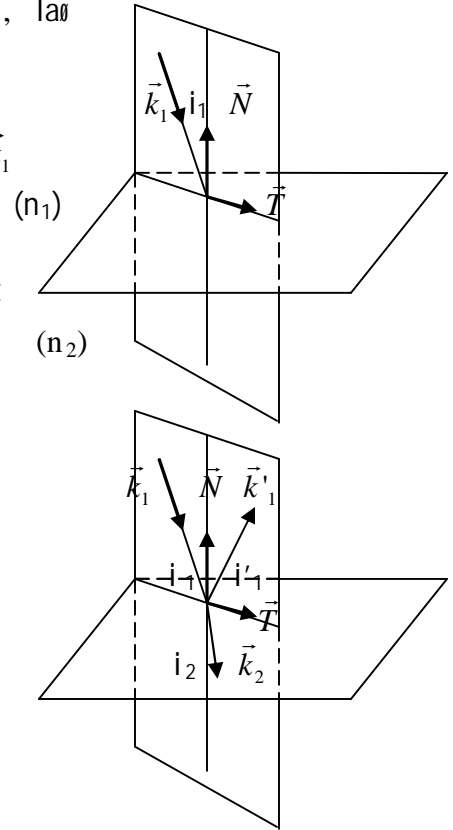
$$\vec{E}_{01T} e^{j(\omega t - \vec{k}_1 \cdot \vec{r}_0)} + \vec{E}'_{01T} e^{j(\omega t - \vec{k}'_1 \cdot \vec{r}_0)} = \vec{E}_{02T} e^{j(\omega t - \vec{k}_2 \cdot \vec{r}_0)}$$

$$\vec{E}_{01T} + \vec{E}'_{01T} e^{j(\vec{k}_1 - \vec{k}'_1) \cdot \vec{r}_0} = \vec{E}_{02T} e^{j(\vec{k}_1 - \vec{k}_2) \cdot \vec{r}_0}$$

Chọn gốc tọa độ O ở trên mặt phản xạ (vectơ \vec{r}_0 sẽ nằm trên mặt phản xạ). Năng lượng trên sẽ bằng nếu các hiệu pha $(\vec{k}_1 - \vec{k}'_1)\vec{r}_0$ và $(\vec{k}_1 - \vec{k}_2)\vec{r}_0$ không phụ thuộc vào \vec{r}_0 .
 $\Rightarrow (\vec{k}_1 - \vec{k}'_1)\vec{r}_0 = (\vec{k}_1 - \vec{k}_2)\vec{r}_0 = 0$.

Nhờ vậy các vectơ $(\vec{k}_1 - \vec{k}'_1)$ và $(\vec{k}_1 - \vec{k}_2)$ phải nằm trong mặt phẳng tiếp tuyến của mặt phản xạ. $\vec{k}'_1 = \vec{k}_1 + \alpha \vec{N}$ và $\vec{k}_2 = \vec{k}_1 + \beta \cdot \vec{N}$ (α, β là các hằng số thực).

\Rightarrow Các vectơ sóng \vec{k}'_1 và \vec{k}_2 của sóng phản xạ và sóng khúc xạ nằm trong mặt phẳng tới, nối các đỉnh bởi vectơ \vec{k}_1 (của sóng tới) và \vec{N} (pháp tuyến của bề mặt).



Phân tích vectơ sóng thành các thành phần tiếp tuyến \vec{k}_T với mặt phản xạ và thành phần pháp tuyến \vec{k}_N .

$$\Rightarrow \vec{k}_{1T} = \vec{k}'_{1T} = \vec{k}_{2T}$$

\Rightarrow Các thành phần tiếp tuyến của các sóng tới, phản xạ và khúc xạ bằng nhau.

Trong hình vẽ, các tia sáng nối các đỉnh bởi các vectơ sóng tới.

* Nhân luật Descartes thẳng:

\Rightarrow Tia phản xạ và tia khúc xạ ở trong mặt phẳng tới.

Ta nữa vào vectơ nối và tiếp tuyến với mặt phản xạ và nằm trong mặt phẳng tới

$$\Rightarrow \vec{k}'_1 \cdot \vec{T} = \vec{k}_2 \cdot \vec{T} = \vec{k}_1 \cdot \vec{T}$$

$$\text{với } \vec{k}_1 = \vec{k}'_1 = n_1 \cdot \frac{\omega}{c} \text{ và } \vec{k}_2 = n_2 \cdot \frac{\omega}{c}$$

* Nhân luật Descartes góc:

Góc tới và góc phản xạ bằng nhau $i'_1 = i$

Góc khúc xạ và góc tới thỏa: $n_2 \sin i_2 = n_1 \sin i_1$

Ghi chú: tia phản xạ nằm cùng với tia tới qua pháp tuyến của bề mặt.

3) Phản xạ toàn phần:

Khi môi trường (2) chiết quang hơn môi trường (1), tức là $n_1 > n_2$ biểu thức

$\sin i_2 = \frac{n_1}{n_2} \sin i_1$ cho phép ta tính được góc i_2 và sóng truyền qua luôn luôn tồn tại trong môi trường.

Ngược lại khi môi trường (2) kém chiết quang hơn môi trường (1), $n_2 < n_1$, tồn tại góc tới giới hạn i_{1L} , nếu lớn hơn giới hạn này thì ta không còn xác định được góc i_2 :

$$\sin i_{1L} = \frac{n_2}{n_1}$$

Luật nối tiếp của sóng phản xạ toàn phần.

4) Tổng quát hóa :

Số nghiệm của véc-tơ phản xạ và khúc xạ của sóng nằm trong mặt phẳng cách giữa hai môi trường nằm với các chiết suất khác nhau, có thể tìm được tổng quát hóa cho trường hợp mặt phẳng cách môi trường nằm với (1) các chiết suất thực và môi trường dẫn (2) .

- Sóng phản xạ trong môi trường (1) luôn tuân theo các định luật Descartes.
- Việc nghiên cứu sóng truyền qua tổng quát hóa tính toán trong trường hợp tổng quát vectơ sóng \vec{k}_2 là phức.

Ngoài ra có thể tổng quát hóa việc nghiên cứu trên nữa với các loại sóng khác nữa qua hai môi trường khác nhau.

II. Các hệ số phản xạ và truyền qua khi tia tới vuông góc:

$$i_1 = 0 \Rightarrow i'_1 = i_2 = 0 \text{ theo các định luật Descartes.}$$

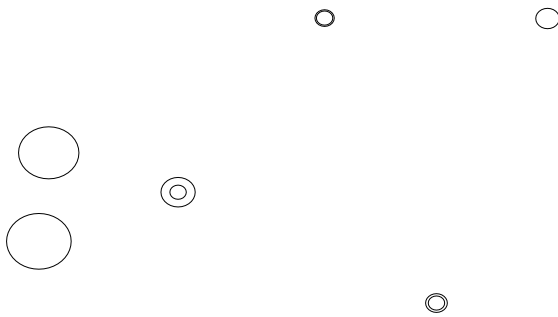
Xét trường hợp hai môi trường phẳng cách nhau bởi mặt phẳng $x=0$.

1) Các hệ số phản xạ và truyền qua của biên nối

$$\vec{u}_1 = -\vec{u}'_1 = \vec{u}_2 \quad (= \vec{e}_x)$$

Tại mặt phẳng $x=0$, các trường tiếp tuyến với mặt phẳng. Số liên tục của \vec{E} và \vec{B} tại $x=0$ dẫn đến:

$$\begin{aligned} \vec{E}_1 + \vec{E}'_1 &= \vec{E}_2 & \vec{B}_1 + \vec{B}'_1 &= \vec{B}_2 \\ (\vec{B} &= \frac{n}{c} \vec{u} \times \vec{E}) & \vec{E} &= \vec{E}_0 \cdot e^{j(\omega t - kx)} \end{aligned}$$



Nếu với sóng phản xạ: $\vec{E}'_{01} = \vec{E}_{01} \cdot e^{j(\omega t + k_1 x)}$

Sau khi nhân gian $e^{j\omega t}$ ôi hai vế

$$\vec{E}_{01} + \vec{E}'_{01} = \vec{E}_{02}$$

$$n_1 \vec{e}_x \times \vec{E}_{01} - n_1 \vec{e}_x \times \vec{E}'_{01} = n_2 \vec{e}_x \times \vec{E}_{02}$$

Nhân vectơ với vectơ đơn vị \vec{e}_x và nhân giảm hai vế

$$n_1 \vec{E}_{01} - n_1 \vec{E}'_{01} = n_2 \vec{E}_{02}$$

$$\vec{E}'_{01} = r_{12(E)} \vec{E}_{01} \quad \text{với} \quad r_{12(E)} = \frac{n_1 - n_2}{n_1 + n_2} : \text{hệ số phản xạ}$$

$$\vec{E}_{02} = \varepsilon_{12(E)} \vec{E}_{01} \quad \text{với} \quad \varepsilon_{12(E)} = \frac{2n_1}{n_1 + n_2} : \text{hệ số truyền qua}$$

Trong trường hợp môi trường trong suốt, các chiết suất n_1 và n_2 là thực và các hệ số $r_{12(E)}$ và $\varepsilon_{12(E)}$ cũng là các hằng số thực.

- $\varepsilon_{12(E)}$ luôn luôn dương: không có sự thay đổi pha khi truyền qua
- $r_{12(E)}$ có thể âm hoặc dương
 - Nếu $n_1 > n_2$: số phản xạ không gây ra sự lệch pha
 - Nếu $n_1 < n_2$: số phản xạ gây ra lệch pha ($e^{i\pi} = -1$)

Ghi chú:

- Sóng phản xạ và truyền qua giữ nguyên tính phân cực của sóng tới
- Các hệ số $r_{12(E)}$ và $\varepsilon_{12(E)}$ không xác định với môi trường. Người ta ít khi sử dụng các hằng số tổng cộng này với môi trường

$$r_{12(B)} = -r_{12(E)} \quad \varepsilon_{12(B)} = \frac{n_2}{n_1} \varepsilon_{12(E)}$$

- Các kết quả trên không thể hình thành nhờ các hệ số phản xạ và truyền qua của bề mặt không dẫn.

2) Hệ số phản xạ và truyền qua của công suất:

Trong môi trường có chiết suất n (thực) giá trị trung bình của vectơ Poynting (thực) nối với sóng OPPM lan truyền theo phương của vectơ đơn vị \vec{u} :

$$\langle \vec{\Pi} \rangle = \frac{1}{2} \text{Re} \left(\frac{\vec{E} \times \vec{B}^*}{\mu_0} \right) = \frac{n}{2 \mu_0 c} (\vec{E}_0 \cdot \vec{E}_0^*) \vec{u}$$

- Nối với sóng tới: $\langle \vec{\Pi}_1 \rangle = \frac{n_1}{2 \mu_0 c} (\vec{E}_{01} \cdot \vec{E}_{01}^*) \vec{e}_x = \langle \Pi_1 \rangle \vec{e}_x$
- Nối với sóng phản xạ: $\langle \vec{\Pi}'_1 \rangle = -\frac{n_1}{2 \mu_0 c} (\vec{E}'_{01} \cdot \vec{E}'_{01}^*) \vec{e}_x = -\langle \Pi'_1 \rangle \vec{e}_x$
- Nối với sóng truyền qua: $\langle \vec{\Pi}_2 \rangle = \frac{n_2}{2 \mu_0 c} (\vec{E}_{02} \cdot \vec{E}_{02}^*) \vec{e}_x = \langle \Pi_2 \rangle \vec{e}_x$

Công suất trung bình mang bởi sóng qua một tiết diện S của mặt phẳng cách coi nào đó là:

$$\langle \phi_1 \rangle = \langle \Pi_1 \rangle S ; \quad \langle \phi'_1 \rangle = \langle \Pi'_1 \rangle S \quad ; \quad \langle \phi_2 \rangle = \langle \Pi_2 \rangle S$$

Và chúng ta có thể hiểu nghĩa các hệ số phản xạ R và truyền qua T của công suất (khi sóng tới vuông góc với mặt phân cách) như sau:

$$R = \frac{\langle \phi'_1 \rangle}{\langle \phi_1 \rangle} = \frac{\langle \Pi'_1 \rangle}{\langle \Pi_1 \rangle} = \frac{(\vec{E}'_{01} \cdot \vec{E}^*_{01})}{(\vec{E}_{01} \cdot \vec{E}^*_{01})} = r^2_{12(E)} = \left(\frac{n_1 - n_2}{n_1 + n_2} \right)^2$$

$$T = \frac{\langle \phi_2 \rangle}{\langle \phi_1 \rangle} = \frac{\langle \Pi_2 \rangle}{\langle \Pi_1 \rangle} = \frac{(\vec{E}_{02} \cdot \vec{E}^*_{02})}{(\vec{E}_{01} \cdot \vec{E}^*_{01})} = \frac{n_2}{n_1} \varepsilon^2_{12(E)} = \frac{4n_1 n_2}{(n_1 + n_2)^2}$$

III. Trường hợp sóng tới bất kỳ

Một trạng thái phân cực bất kỳ luôn có thể phân tích thành hai trạng thái phân cực thẳng vuông góc. Nhờ vậy chúng ta có thể khảo sát các sóng phân cực thẳng.

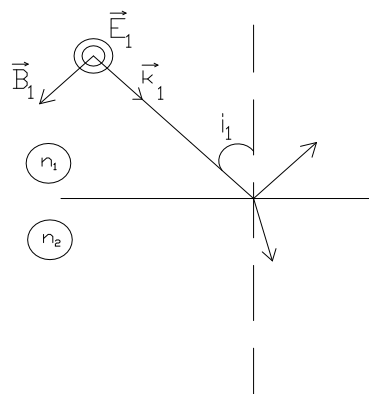
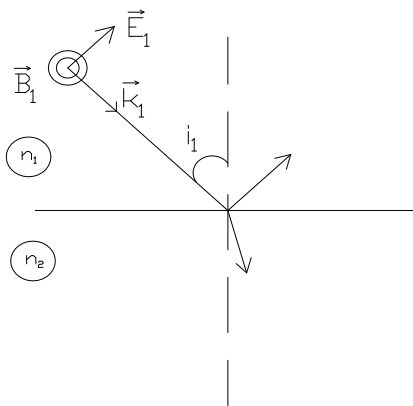
Khi sóng tới với góc tới khác không cần khảo sát hai trường hợp:

- Nielsen trường của sóng tới ở trong mặt phẳng tới.
- Nielsen trường vuông góc với mặt phẳng tới.

Mọi trường hợp trên dẫn tới các kết quả khác nhau và cho phép xác định các hệ số

$r_{12//}$ và $\varepsilon_{12//}$ khi Nielsen trường ở trong mặt phẳng tới

$r_{12\perp}$ và $\varepsilon_{12\perp}$ khi Nielsen trường vuông góc với mặt phẳng tới



Các hệ số $r_{12//}$ và $r_{12\perp}$, $\varepsilon_{12//}$ và $\varepsilon_{12\perp}$ khác nhau. Nếu biết hệ số $r_{12//}$ có thể bằng 0
nếu với góc tới Brewster.

Sóng ánh sáng (không phân cực) tới dưới góc Brewster sẽ cho sóng phản xạ
phân cực thẳng. Dưới một góc tới khác, sóng phản xạ phân cực một phần (do $r_{12//}$
và $r_{12\perp}$ khác nhau).

www.mientayvn.com

- Chúng tôi đã dịch các tài liệu về quang học và vật lý để phục vụ cho các bạn học sinh và sinh viên. Chúng tôi cũng có các tài liệu về kỹ thuật và công nghệ. Mọi chi tiết xin xem tại:
 - http://mientayvn.com/OCW/MIT/Vat_li.html
 - http://mientayvn.com/OCW/YALE/Ki_thuat_y_sinh.html